对变量：

1. 基本使用
   1. 交换变量
   2. 拿部分，用逗号去分开，要取得位置写变量名，按顺序取值
   3. 设置一个默认值，如果右边右值就会覆盖掉默认值

对对象：

1. 基本使用
   1. 语法：let {key值名,key值名} = 对象名，到时候就会生成若干个变量，名为key值名
   2. 用: 去模拟取下一级的数据(按源数据结构模拟取值--嵌套取值) 或者 用来重命名这个key值名

对函数:

1. 基本使用
   1. 定义函数的时候,在形参写好用于解构赋值的表达式; 在函数内就就可以使用这些解构好了的变量.
   2. 调用函数的时候, 传入对于支持解构的对象/数组/字符串

对字符串:

1. 基本使用
   1. 像数组解构赋值给变量一样,按顺序传入单个字符
   2. 有length属性